



«INITIATION SKETCHUP»

PRÉSENTATION RESUMÉE :

Vous avez un projet de construction ou de rénovation ? La réflexion préalable à l'action est indispensable : un projet bien préparé est un projet qui va rouler. La conception assistée par ordinateur CAO est désormais à la portée de tout porteur de projet. Venez apprendre à utiliser Sketchup, un programme polyvalent, intuitif, puissant et gratuit. Vous pourrez modéliser tout ou partie de votre projet pour le définir au niveau architectural et technique afin de mieux maîtriser sa réalisation future.

PUBLIC

Auto-constructeurs, tout professionnels du BTP, artisans, étudiants.

PRÉREQUIS

Aucun

OBJECTIFS

- Maîtriser les fonctions de base de Sketchup pour modéliser un projet dans un fichier propre et évolutif.
- Être autonome dans son utilisation afin de tirer partie de la modélisation dans la gestion de son projet de construction.

AU MIEUX VOUS AVEZ

Un ordinateur Windows ou linux (avec Wine) et une souris à molette.
Un relevé de cotes du projet à modéliser (plans cotés détaillés)

EFFECTIF

Entre 5 et 10 personnes

MÉTHODES PEDAGOGIQUES

Méthode participative, démonstrative, déductive et affirmative

OUTILS À APPORTER

- Ordinateur portable et souris à molette.
- Clé USB,
- Plans cotés, idéalement scannés en JPG bonne résolution

PROGRAMME DÉTAILLÉ

Chaque participant modélisera son propre projet personnel. Cela nécessite d'avoir des plans très détaillés de ce que vous souhaitez construire. Les notions seront introduites au fur et à mesure de la modélisation en alternant présentation et utilisation accompagnée des outils.

- Informations nécessaires pour modéliser un projet : vérifications des éléments apportés
- Éléments unitaires de Sketchup : points d'accroche, arrêtes et surfaces, code couleur
- Outils de dessin de base, fonction extrusion, duplication.
- Outils de déplacement : zoom, orbital, latéral, vues standards
- Éléments de référence : axes, points d'accroche, points d'ancrage, guides et saisie de cotes
- Fonctionnement des groupes, des composants, et des calques
- Bibliothèque de composants : en ligne, personnelle.
- Fonctions d'importation, d'exportation
- Outils avancés : homothétie, suivez-moi...
- Insertion de textures photographique, incrustation 3D sur photo.
- Notions de compatibilité logicielle
- Découverte des extensions et plug-ins

MODALITÉS DE SUIVI ET D'ÉVALUATION : Évaluation orale journalière et écrite hebdomadaire

DURÉE : 14 h soit 7h x 2 jours

Délais d'accès : 3 mois

ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE : Vital BIES

Tarif de la formation : 18 €/h soit 252 € les 2 jours

Merci de nous contacter pour les modalités de financement ainsi que les tarifs pour les situations particulières

Taux de satisfaction : Nouvelle formation